

Sundsvalls Orienteringsklubb inbjuder till

SOL-SKOLA 2013

STÄNS COOLASTE, TUFFASTE OCH ROLIGASTE LÄGER!

Lägret erbjuds vid två tillfällen, 8:30 – 16:00
alla dagar:

v.32

Tisdag 6 augusti till torsdag 8 augusti

v.33

Tisdag 13 augusti till torsdag 15 augusti

Kostnad: 500 kr. I priset ingår en lägertröja,
lagad lunch, frukt och mellanmål alla dagar
samt överraskningar förstås!

Plats: Sundsvalls OK:s klubbstuga, vid södra
änden av Sidsjön.

WEBBANÄLAN ÖPPNAR 30 april

Anmälan sker endast via vår hemsida

www.sundsvallsok.se/barnungdom

Anmälan senast 9 juni.

KONTAKT

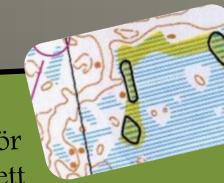
Anna Nordin, 073-831 05 75

Lollo Rohdén, 070-611 67 63

solskolan@hotmail.com

EXTREMERNA - född 2001/2002/2003

Är du en extrem? Gillar du att träna hårt? Är du redo för ett extremt tufft läger? Vi i extremerna garanterar dig ett läger fullt av träning, orientering och överraskningar. Extremerna är gruppen för dig som vill bli extremt bra på kartläsning och löpning. Eller för dig som helt enkelt bara är extremt bra! Dessutom kommer extremt tuffa ledare att pusha dig genom detta extremt tuffa läger! (Orienteringsvana krävs!)



MÄSTARNAS MÄSTARE

UTMANINGEN - född 2001/2002/2003

Tävla som mästarnas mästare i Utmaningen! Kämpa i lag genom tre spännande och actionfylda dagar där du kommer utmanas i teman som strategi, teknik och fysik. Tävlingen avslutas med en spänande final där allt du lärt dig under veckan kommer att sättas på prov. Är du redo?



ÄVENTYRET - född 2004/2005

Något fruktansvärt har hänt. Bosse Bandit och Skumma Sixten har rånat SOLskolevalvet på alla dyrbarheter. För att ta tillbaka de stulna sakerna kommer det att krävas både mod, list och uthållighet. Vi kommer att ge oss ut på en spännande jakt efter ädla diamanter, guldpengar och andra värdefulla föremål. Gör dig redo för ett riktigt äventyr!



SKATTJAKTEN - född 2006/2007

Är du redo för en riktig skattjakt som för dig till landet ingenstans? Vi har fått ett brev från Peter Pan där han berättar att han behöver vår hjälp att hitta den försvunna skatten. För att ta oss till landet ingenstans måste vi klara alla utmaningar och hitta älvtuftet - samtidigt som vi måste passa oss för Kapten Krok!

